**TUGAS**

**PENGANTAR GRAFIKA KOMPUTER**

****

Ditulis Oleh :

|  |  |
| --- | --- |
| Irfan Ramadhi | 4210151022 |

3 D4 Teknologi Game

Semester Gasal

Tahun ajaran 2017/2018

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME**

**DEPARTEMEN MULTIMEDIA KREATIF**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**WebGL vs OpenGL**

|  |  |
| --- | --- |
| WebGL | OpenGL |
| Penulisan titik koordinat berupa array. | Penulisan titik koordinat menggunakan fungsi yang disediakan pada library OpenGL |
| Menggunakan fungsi yang memperhitungkan tranformasi bangun | Menggunakan tranformasi yang lebih sederhana dan ringkas tanpa fungsi |

Referensi :

* <http://www.w3mc.com/id/webgl/webgl_scaling.html>
* <http://hacklanguages.blogspot.co.id/2014/05/transformasi-geometri-di-opengl-dengan.html>